Prüfungsbereich: Entwicklung und Umsetzung von Algorithmen

Hinweise zur Bearbeitung von Aufgabe 2.1 in JAVA

Gehen Sie davon aus, dass die Inhalte der JSON-Datei „Messung.json“ aus Anlage 2 digital in einer Textzeile stehen (ohne Zeilenumbrüche).

Zum Einlesen von Informationen im JSON-Format liegt in JAVA die Klasse JSONObject vor:

JSONObject
+JSONObject() *erzeuge leeres JSONObject* +JSONObject(source: String) *parse 'source' und erzeuge JSONObject* +getJSONObject(key: String): JSONObject *hole verschachteltes JSONObject "key"* +getInt(key: String): int +getDouble(key: String): double +getString(key: String): String

nach org.json.JSONObject

Hinweise zur Bearbeitung von Aufgabe 2.1 in C#

Zum Einlesen von Informationen im JSON-Format liegen in C# die Klassen JsonDocument und JsonElement vor:

JsonDocument
+RootElement: JsonElement *Ruft Stammelement des JSON-Dokuments ab.*
<u>+Parse(json: String): JsonDocument</u> *erzeugt JsonDocument aus JSON-Zeichenfolgenwert 'json'*

↓

JsonElement
+GetProperty(key: String): JsonElement *Ruft das JsonElement ab, das den Wert der durch 'key' identifizierten Eigenschaft darstellt.* +GetInt32(): int *Ruft den Wert des Elements als String ab.* +GetDouble(): double *Ruft den Wert des Elements als String ab.* +GetString(): String *Ruft den Wert des Elements als String ab.*

nach System.Text.Json